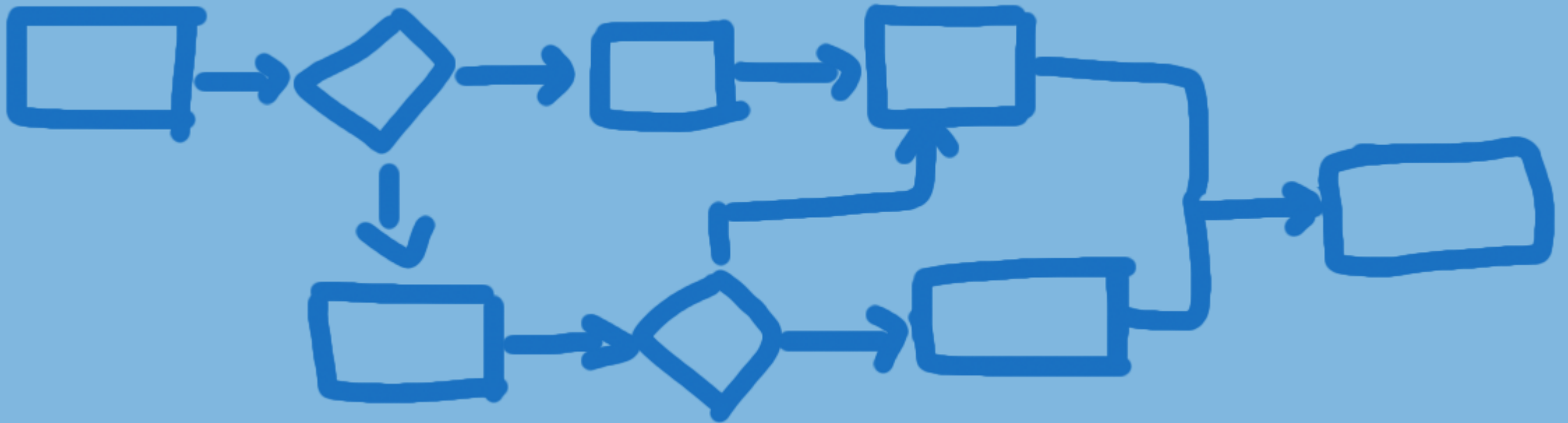


Aperçu BPMN 2.0





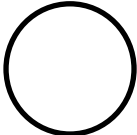
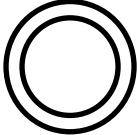
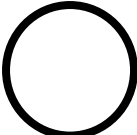
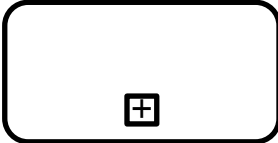
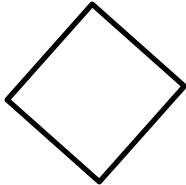
AVERTISSEMENT



Ni trop froid, ni trop chaud

Le BPMN est une notation géniale pour visualiser les processus. Plusieurs formes, types et classifications sont disponibles pour les utilisateurs à mieux comprendre comment les processus se déroulent. Cela étant dit, il est toujours important de considérer qu'une carte trop détaillée peut apporter plus de confusion que de clarté à la personne qui la regarde. La même chose s'applique aux cartes sous-détaillées: le but d'une carte est d'aider un lecteur à comprendre la procédure générale suivie dans un processus. Par conséquent, il est fortement recommandé de penser à son audience en modélisant et d'utiliser des formes de base tout en ayant recours à l'utilisation de types et de classifications plus complexe seulement lorsque vous croyez que cela apportera de la valeur à votre audience.

BPMN 2.0: TYPES D'OBJETS

Type	Description	Forme
Évènement de début	Comme son nom l'indique, l'évènement de départ indique où un processus particulier va commencer.	
Évènement intermédiaire	L'évènement intermédiaire se produit entre un évènement de début et de fin. Il affectera le flux du processus, mais ne le démarrera ou terminera pas.	
Évènement de fin	Comme son nom l'indique, l'évènement de départ indique où un processus particulier va se terminer.	
Tâche	Une tâche est une activité ou une action prise dans un processus.	
Processus	Un processus est une combinaison d'évènements, de tâches et de branchements. Il peut être éclaté en sous-processus, qui ont la même forme BPMN.	
Passerelle	Une passerelle est utilisée pour contrôler la divergence et convergence des flux de séquences dans un processus.	

ÉVÈNEMENTS BPMN 2.0: SOUS-TYPES

Sous-type	Description	Forme
Aucun	indiquent généralement un déclenchement, un changement d'état ou la fin d'un processus.	
Message	réception et envoi de messages.	
Minuterie	cycle temporel, moment déterminé ou délai écoulé.	
Escalade	mesure d'escalade à un niveau supérieur de responsabilité.	
Conditionnel	réaction à un changement de condition ou à une règle d'affaires.	
Lien	liaison de pagination. Deux événements correspondants équivalent à un flux de séquence.	
Erreur	réception ou émission d'erreurs précisées.	

ÉVÈNEMENTS BPMN 2.0: SOUS-TYPES

Sous-type	Description	Forme
Annulation	réaction à l'annulation d'une transaction ou déclenchement d'une annulation.	
Compensation	gestion ou déclenchement d'une compensation.	
Signal	signalisation entre différents processus. Un signal émis peut être capté plusieurs fois.	
Multiple	réception d'un des événements spécifiés. Émission de tous les événements spécifiés.	
Parallèle	réception de tous les événements se produisant en parallèle.	
Arrêt	déclenchement de la fin immédiate du processus.	

ÉVÈNEMENTS: RÉCEPTION ET ÉMISSION

Classification développée pour démontrer que quelque chose est soit reçu ou émit dans le flux du processus.

Réception



Événements où vous, votre entité ou votre propriétaire de processus actez lors de la réception de quelque chose.

Émission



Événements où vous, votre entité ou votre propriétaire de processus déclenchez une activité en envoyant quelque chose.

	Réception		Émission	
Message				
Minuterie				
Erreur				
Escalade				
Annulation				
Compensation				
Règle				
Lien				
Signal				
Arrêt				
Multiple				
Parallele				

ÉVÈNEMENTS: INTERRUPTION ET SANS INTERRUPTION

Classification développée pour visualiser les événements qui ne perturbent pas le flux régulier des processus.

Interruption



*Événements qui perturbent les flux de processus.
Par défaut, tous les événements sont du type
Interruption.*

Sans interruption



*Les événements qui ne perturbent pas les flux de
processus.*

Sans interruption

Message



Minuterie



Escalade



Règle



Signal



Multiple



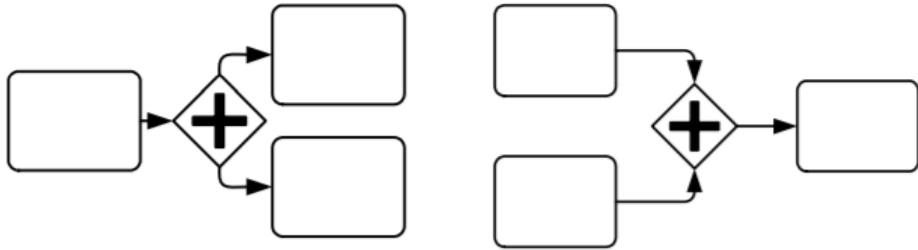
Parallele



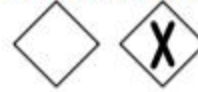
PASSERELLES / BRANCHEMENTS: SOUS-TYPES

Pour contrôler la divergence et convergence des flux de séquences dans un processus.

Divergence / Convergence



Branchement exclusif



Lors d'une division, le flux de séquence est passé exclusivement à un embranchement. Lors d'une convergence, il attend l'arrivée d'un seul flux de séquence entrant pour déclencher le flux de séquence sortant.

Branchement exclusif - basé sur événement



Est toujours suivi d'événements ou de tâches de type réception. Le flux de séquence est passé à l'événement/tâche qui se produit en premier.

Branchement parallèle



Pour la division d'un flux de séquence, tous les embranchements sont activés simultanément. Lors d'une convergence de flux parallèles, il attend que tous les flux entrants soient complétés pour déclencher le flux sortant.



Branchement inclusif

Lors d'une division, un ou plusieurs embranchements sont activés. Tous les embranchements doivent être complétés avant de finaliser une convergence.



Branchement exclusif - basé sur événement (début)

Chaque arrivée d'un événement démarre une nouvelle instance du processus.



Branchement complexe

Une division ou une convergence complexe est utilisée lorsque son comportement ne peut être capturé par les autres types de branchement.



Branchement parallèle - basé sur événement (début)

L'arrivée de tous les événements démarre une nouvelle instance du processus.

TÂCHES: SOUS-TYPES ET MARQUEURS

Il y a une variété de types d'actions qui peuvent être effectuée dans un processus. De plus, leur comportement

Marqueurs

Indiquent le comportement des activités lors de leur exécution.

-  Boucle
-  Instances multiples en parallèle
-  Instances multiples séquentielles
-  Ad Hoc
-  Compensation

Sous-types

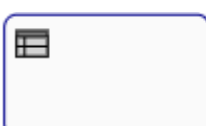
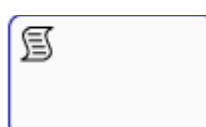
Le sous-type spécifie la nature de l'action à être réalisée.

-  Envoi
-  Réception
-  Usager
-  Manuelle
-  Règle d'affaires
-  Service
-  Script

TÂCHES: MARQUEURS

Sous-type	Description	Forme
Boucle	Une tâche en boucle est une tâche qui se répète encore et encore dans l'ordre. EX. Effectuer plusieurs révisions d'un document jusqu'à la date de soumission.	
Parallèle	Une tâche à instances multiples en parallèle est une tâche qui se produit plusieurs fois en même temps. EX. la révision d'un document par trois personnes en parallèle.	
Séquentielle	Une tâche à instances multiples en séquence est une tâche qui se produit plusieurs fois, mais en séquence. EX. la révision d'un document par trois personnes en série.	
Ad-hoc	Une tâche ad-hoc n'a pas de procédure concrète établie. Elle peut plutôt être exécutée de plusieurs façons.	
Compensation	Une tâche de compensation ne se produit que lorsqu'une autre tâche spécifique se produit précédemment. EX. Les réviseurs sont rémunérés seulement après avoir révisé le document.	

TÂCHES: SOUS-TYPES

Sous-type	Description	Forme
Envoi	Cette tâche envoie un message à un autre processus ou une autre voie.	
Réception	Une tâche de réception indique que le processus s'appuie sur un message entrant provenant d'un tiers.	
Usager	Indique que la tâche est effectuée par une personne.	
Manuel	Un type de tâche manuelle est utilisé chaque fois qu'une partie d'un processus doit être exécutée manuellement.	
Règle d'affaires	La forme de la règle est utilisée pour représenter l'implémentation d'une règle métier.	
Service	Une tâche de service est une tâche qui utilise une application automatisée ou un service Web pour effectuer la tâche.	
Script	Les tâches de script sont exécutées par un moteur de processus métier. Le script est écrit dans un langage que le moteur peut analyser, qui est JavaScript dans de nombreux cas.	

TRANSITIONS, PISTES ET CORRIDORS/COULOIRS

*Les transitions sont utilisées pour établir le séquençement des activités.
Les pistes et les couloirs sont utilisés pour visualiser la responsabilisation des activités.*

Flux de séquence

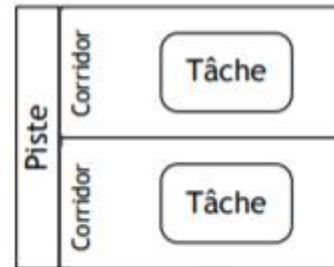
détermine l'ordre d'exécution des activités.

Flux de défaut

est l'embranchement pris lorsque toutes les autres conditions sont évaluées comme fausses.

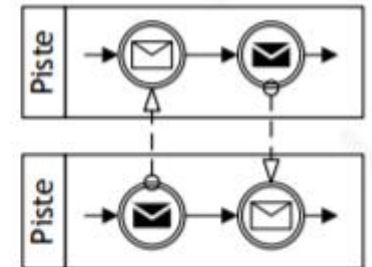
Flux conditionnel

a une condition assignée, qui détermine si ce flux doit ou ne doit pas être utilisé.



Une **piste** identifie un participant au processus. Un **corridor** est une subdivision d'une piste ou d'un processus. Les corridors peuvent s'imbriquer hiérarchiquement aux pistes et à d'autres corridors.

Un **flux de message** indique le flux d'information entre les frontières organisationnelles. Les flux de message peuvent être attachés à des pistes, des activités ou des événements de type message.



L'ordre des échanges de messages peut être présenté en combinant des flux de message et des flux de séquence.